

Augmented Reality

für Ihre gedruckten Publikationen



Jetzt die App
mit diesem Heft
ausprobieren!

Jetzt mit diesem Heft ausprobieren!

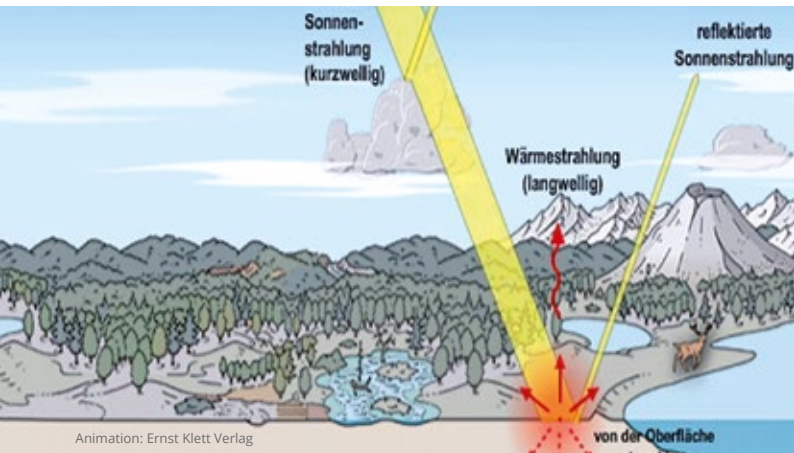
Erweitern Sie mit der MetaBuch-App Ihre Bücher, Kataloge und Prospekte digital und integrieren Sie Videos, Audios, 3D-Objekte und interaktive Elemente. Die App bietet Ihnen die Möglichkeit, jegliche Art von gedruckten Abbildungen mit Hilfe von Smartphones und Tablets interaktiv zu ergänzen. MetaBuch nutzt dazu die Augmented Reality-Technologie als Brücke zwischen klassischen Druckerzeugnissen und multimedialen Zusatzinhalten!

Jegliche Abbildung kann in die App integriert und individualisiert werden. So können Sie MetaBuch für Ihre Projekte mit Ihren speziellen Unternehmensinhalten individuell nutzen. MetaBuch erkennt daraufhin automatisch die hinterlegten Bilder und Grafiken und blendet die Medienelemente direkt in das Layout ein. So entsteht für Ihre Kunden ein spannender, digital erweiterter Blick auf Ihre Themen, Produkte und Dienstleistungen. Sogar bereits gedruckte Publikationen können im Nachhinein interaktiv erweitert werden.

Testen Sie die innovativen Möglichkeiten von MetaBuch mit diesem Heft und lassen Sie sich von den Beispielen in diesem Heft für Ihr Projekt inspirieren. Wir beraten Sie gerne!

Beispiel

Erkläranimationen



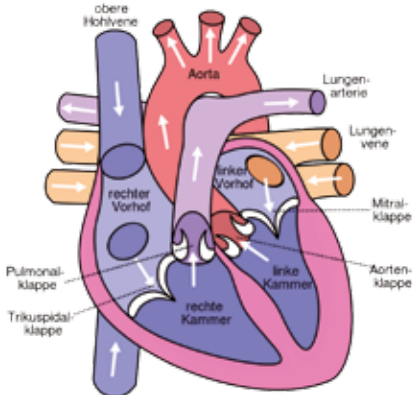
Erklärende Animationen eignen sich, um Abbildungen von komplexen Prozessen anschaulich und verständlich aufzubereiten.



Auf dieser Seite blendet MetaBuch eine Animation zum Treibhaus-Effekt über die Grafik.

Beispiel

Rundumblick auf 3D-Objekte



Autor: Jakob / wikimedia.org

3D-Animationen erweitern Abbildungen in Büchern eindrucksvoll plastisch. Hier kann das 3D-Modell eines Herzens von allen Seiten betrachtet werden.



Dieses Beispiel zeigt ein schlagendes Herz als 3D-Animation über der Seite schwebend.

Beispiel

Kommentare und Interpretationen



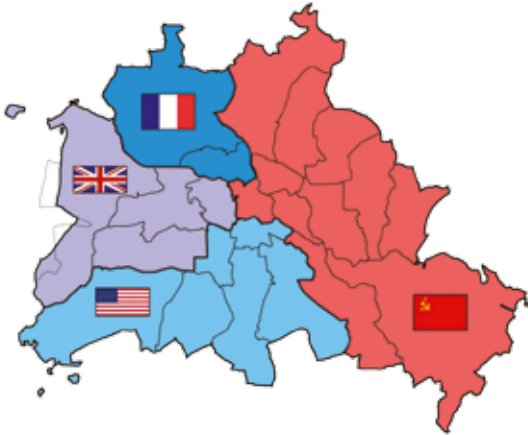
Interviews oder Erläuterungen zu einem Thema eignen sich zur audio-visuellen Komplettierung und Kommentierung unterschiedlichster Themen.



Hier im Beispiel erläutert ein Tutor historische Hintergründe des dargestellten Ereignisses auf dem Gemälde.

Beispiel

Blick in die Geschichte



Autor: Stefan-Xp / wikimedia.org

Historische Archivaufnahmen ermöglichen einen direkten Blick auf geschichtliche Zusammenhänge und Lebensverhältnisse.



Die Grafik der ehemaligen Berliner Sektoren startet hier ein Video über die Teilung der Stadt.

Spielerische Wissensabfragen



Multiple- oder Single-Choice Aufgaben bringen spielerische Inhalte und Interaktivität in Schulbücher und Lehrmaterialien.



Ein Quizmoderator fordert den Schüler zum Wissenstest heraus...

Beispiel

3D-Statistiken



Statistische Daten, Vergleiche und Dynamiken lassen sich dreidimensional eindrucksvoll und aussagekräftig visualisieren.



Das Beispiel zeigt eine plastische Darstellung der Bevölkerungsdichte, die interaktiv auf eine Darstellung des Bruttoinlandsproduktes umgeschaltet werden kann.

Beispiel

Plastische Landschaftsvisualisierung



Dreidimensionale Höhendarstellungen auf Landkarten ermöglichen eine anschauliche Darstellung von Topographien.



Das Beispiel zeigt das Höhenprofil des Colorado Rivers und der Tontopplattform im Grand Canyon.

Kundernprojekt

Business-Englisch lernen mit AR



Im Auftrag von CORNELSEN entwickelte KIDS interactive die Augmented Reality-App „PagePlayer“, mit der eine Reihe von Englischlehrwerken mit Filmsequenzen und Audios erweitert wird.



Mit der App „PagePlayer“ von Cornelsen wird Englisch-Lernen medienübergreifend.

Kundernprojekt

Die „ZOOM“-Apps



www.zoom-app.de

Für WESTERMANN entwickelte KIDS interactive die mehrfach ausgezeichneten Augmented Reality-„ZOOM“-Apps, die passende Videos, Lernwörter und Vokabeln über ein spezielles Menü einblenden.



Die AR-App „Zoom“ wurde mit dem Thüringer Innovationspreis 2014 ausgezeichnet.

Dieser QR-Code führt Sie direkt zur App im Store



Starten Sie die App und richten Sie Ihre Smartphone-Kamera auf die Seiten des Hefts.



MetaBuch
ist ein Produkt von:

KIDS 
interactive

KIDS interactive GmbH
Agentur für junge Medien
Erich-Kästner-Str. 1a
D-99094 Erfurt

Tel.: +49 (0) 361-511 43 730
Fax: +49 (0) 361-75 22 800
info@kids-interactive.de
www.kids-interactive.de